

PRÁCTICAS DEL ENTRENADOR

Título del Taller

Prácticas del Entrenador

Duración del Taller

1 Hora, 15 Minutos

Propósito de la Sesión

Demostrar la teoría de la sala de clases en una situación de práctica

Resultados del Aprendizaje

Al final de la sesión, los participantes deberán:

1. Poder identificar las características claves de un buen entrenador.
2. Poder ver cómo se desarrollan las técnicas a partir de actividades en juegos en canchas reducidas.

Materiales Necesarios:

Libro de Trabajo de Prácticas

Conos

Chalecos de práctica

Balones de fútbol

Porterías portátiles

Banderas de esquina

Tablilla sujetapapeles y bolígrafo

Técnicas y Organización de Grupos:

Taller de Práctica en Exteriores

Delimite un cuadrado de 20 yardas x 20 y un espacio de campo adyacente al cuadrado de 30 yardas x 40. Cambie el espacio si el número de participantes lo requiere.

Tiempo	Notas Para el Instructor	Organización	Recursos
00.00 a 00.10	Actividad 1 Dirija al grupo en un calentamiento que incluya una actividad de estiramiento y un juego de movimiento activo.	Consulte las notas en la Página de Juegos.	Actividad “Calentamiento” para estiramiento y “Control de Tráfico” para movimiento.
00.10 a 00.15	Actividad 2 Haga un resumen verbal del calentamiento. Pida al grupo que identifique los elementos claves del Calentamiento (incremento en la temperatura básica del jugador, estiramiento de los músculos para disminuir el riesgo de lesiones y divertirse). Pregunte al grupo si pudieron observar estas claves en las actividades de calentamiento	Consulte las notas en la Página de Juegos.	
00.15 a	Actividad 3 Introduzca la actividad No. 1.	Consulte las notas en la Página de	Actividad “Old Trafford”

00.25	Seleccione doce voluntarios o tantos como tenga disponibles si son menos de doce. Desarrolle la actividad a través de las progresiones y presente los puntos claves de entrenamiento,	Juegos	(Viejo Trafford)
00.25 a 00.30	Actividad 4 Desarrolle los puntos claves de entrenamiento para un juego en una cancha reducida,		Juego en cancha reducida
00.30 a 00.40	Actividad 5 Presente la actividad No. 2. Substituya nuevos voluntarios o utilice los mismos doce voluntarios o la cantidad que tenga disponible si son menos de doce. Desarrolle la actividad a través de las progresiones y presente los puntos claves de entrenamiento.	Consulte las notas en la Página de Juegos	Actividad “ <i>Dungeons & Dragons</i> ” (Calabozos y Dragones)
00.40 a 00.45	Actividad 6 Desarrolle los puntos claves de entrenamiento para un juego en una cancha reducida.		Juego en Cancha Reducida
00.45 a 00.55	Actividad 7 Introduzca la actividad No. 3. Seleccione doce voluntarios o tantos como tenga disponibles si son menos de doce. Desarrolle la actividad a través de las progresiones y presente los puntos claves de entrenamiento.	Consulte las notas en las Páginas de Juegos	Actividad “ <i>Numbers Up</i> ” (Números)
00.55 a 1.00	Actividad 8 Desarrolle los puntos claves de entrenamiento para un juego en una cancha reducida.		Juego en cancha reducida
1.00 a 1.15	Actividad 9 Haga un resumen verbal de las actividades y de los juegos en canchas reducidas. Utilice la hoja de evaluación del entrenador para evaluar el contenido, metodología y modelos de conducta.		Hoja de Evaluación del Entrenador

Evaluación:

Referencias:

Lecturas adicionales:

Notas del Instructor

Nota – Use la Hoja de Evaluación del Entrenador como su guía para evaluar desempeño.